

# Projekt: Rhino 3D akademie, 1.pololetí-2010

Obsah:

- A) *Základní informace*
- B) *Popis projektu*
- C) *Fungování projektu*
- D) *Financování*

## *Ad A) Základní informace*

**A.1 Název projektu:** *Rhino 3D akademie*

**A.2 Vedoucí projektu:** Miloslav Mikulčík

email: [mikulcik.miloslav@centrum.cz](mailto:mikulcik.miloslav@centrum.cz)

ICQ: 303-244-664

skype: a\_d\_m\_m

mobil: 724 782 506

**A.3 Spolupracovníci:** Veronika Vašatová, Roman Kučírek, Tomáš Srna,  
Ing. arch Lukáš Kurilla, Vojtěch Kratochvíl

**A.4 Web:** rhino3d.sh.cvut.cz

## *Ad B) Popis projektu*

### **B.1 Rozbor projektu**

Projekt Rhino 3D akademie nabízí svým studentům seznámení se s prací v 3D prostoru (modelování) v prostředí softwaru Rhinoceros, který je založen na nurbs modelování. Výuka je určena především pro studenty fakulty architektury a fakulty stavební a fakulty architektury (samozřejmě nejen pro ně), kteří pak své dovednosti mohou využívat nejen pro školní projekty, ale i v následném praktickém uplatnění.

Přednosti a opodstatnění znalosti tohoto programu dokazuje jeho využití v architektonické praxi (používají jej architektonické ateliéry světových architektů: Zaha Hadid, Frank O Gehry). Program je rozšířen i v rámci ČR. Výuku v Rhinu vedou v Brně na fakultě stavební a v Praze na fakultě architektury.

### **B.2 Prostory, studenti a výuka**

K výuce akademie využívá počítačových učeben v rámci školícího centra v prostoru strahovských kolejí.

Ze strany studentů fakulty stavební (obor: architektura a stavitelství) i studentů fakulty architektury je projekt Rhina oblíbený – zaplněnost je přes 80 procent.

Výuka je vedena profesionálním grafikem-architektem, kterého zajišťuje dodavatel softwaru. Jeho úkolem je seznámit studenty s pracovním prostředím programu a učit je modelaci (převážně staveb a prvků s nimi souvisejících).

#### **B.4 Cíl projektu**

Cílem projektu je rozšíření stávajících kurzů o „pokročilé“. Zároveň získat lektory z řad studentů, aby projekt nebyl závislý pouze na lektorovi od dodavatele softwaru (kterého nehradí SH). Zvýšit povědomí o kurzech mezi studenty, aby došlo k úplnému zaplnění.

#### *Ad C) Zhodnocení fungování projektu*

##### **C.1 Události**

Projekt se stal mezi studenty žádaným a byl v atraktivnější dobu poptáván i po zaplnění kapacity. Zároveň ve svém požadavku na rozpočet nebylo počítáno s žádnými příjmy, projekt však přinesl 8 000 Kč do rozpočtu SH.

Dále byla v rámci projektu pořádána přednáška k softwaru, která byla i přes „rychlé uspořádání“ (tvůrce tutoriálů a překladatel podkladů pro ČR a SK si na nás udělal čas) poměrně hojně zaplněna.

#### *Ad D) Financování*

##### **D.1 Rozpočet**

Projekt pro své fungování požaduje z rozpočtu Silicon Hill **12 900 Kč** (předpokládané příjmy 15 000 Kč) pro následující semestr 2010 (1-2010) na následující položky:

Odpustky	1 600 Kč (2x SH IT)
Náklady školícího centra	1 800 Kč (3x15hod x 40kč)
	(3 kurzy – 1 krát týdně po 90 minutách)
Proškolení lektorů (z řad studentů) a software:	6 000 Kč
PR:	1 000 Kč
Drobné výdaje	1 000 Kč
Teambuilding	<u>1 500 Kč</u>
	<b>12 900 Kč</b>
<b>Příjmy:</b>	
kurzovné	500 Kč
kapacita kurzů (3x10)	<u>30 studentů</u>
(v případě plného zaplnění kurzů)	<b>15 000 Kč</b>

Odpustky:

Mikulčík Miloslav – IT (vedoucí projektu)

Vašatová Veronika – IT (komunikace se studenty, administrativa)